



COLEGIO AXAYACATL
2011-2012
PRIMARIA MATUTINA
TEMARIO BIMESTRE 2
2º

ESPAÑOL

1. Escribe 10 palabras con G suave y 10 con G fuerte.
2. Forma 5 oraciones como las de clase.
3. Repasa varias veces las características del cuento.
4. Realiza un ejercicio de sopa de letras.
5. Escribe 5 oraciones afirmativas, 5 negativas, 5 interrogativas y 5 admirativas.
6. Escribe en orden alfabético las siguientes palabras: lluvia, agua, pescar, amigo, juguete, licuadora, vaso, zorrillo, cuaderno y rueda.
7. Realiza un crucigrama con 10 palabras.
8. Realiza 5 ejercicios de palabras derivadas.
9.

Escribe 10 palabras con B y 10 con V.

MATEMÁTICAS

1. Realiza 5 tablas de suma y 5 de resta.
2. Realiza 2 ejercicios de gráficas.
3. Realiza 10 ejercicios e identifica con diferentes colores las unidades, las decenas y las centenas; como las que se trabajaron en clase.
4. Resuelve 10 sumas y 10 restas de números perdidos.
5. Realiza 10 ejercicios de comparación de cantidades usando los signos de: mayor, menor e igual.
6. Escribe 10 cantidades de números romanos.
7. Escribe y resuelve 2 problemas de suma y 2 de resta.
8. Realiza 5 ejercicios de notación desarrollada.
9. Ordena de mayor a menor las siguientes cantidades: 543, 762, 790, 486, 93, 453, 128, 731, 900 y 842.

EXPLORACIÓN DEL MEDIO NATURAL Y SOCIAL.

1. Explica con tus propias palabras el tema de: "EL SISTEMA SOLAR" (ilustra).
2. ¿Por qué hay día y noche? (ilustra).
3. Escribe e ilustra las diferentes regiones naturales que estudiamos.
4. Escribe e ilustra los estados físicos del agua.
5. Dibuja y explica el ciclo del agua.
6. Escribe e ilustra 5 animales carnívoros, 5 herbívoros, y 5 omnívoros.
7. Escribe 5 características de los animales y 5 características de las plantas.
8. Ilustra 10 seres vivos y 10 seres no vivos.
9. Escribe todas las funciones con sus características de los seres vivos.

MÚSICA

Estudiar con el instrumento las siguientes notas: Nota si5, la5, sol5 en la flauta y melódica. Pieza "María tenía un corderito" y "Navideña".

COMPUTACIÓN

1. Dibuja un teclado e identifica la tecla de retroceso, teclas de dirección, enter y escape.
2. ¿Qué es el bloc de notas?
3. Dibuja el ícono de bloc de notas.
4. Escribe los pasos para abrir el bloc de notas.