



**COLEGIO AXAYACATL**  
**2011-2012**  
**PRIMARIA MATUTINA**  
**TEMARIO BIMESTRE 1**  
**1º**

**ESPAÑOL.**

- Escribe un renglón de cada vocal en mayúscula y otro en minúscula.
- Escribe las 5 carretillas de cada una de las letras m, p, t, d, l, n, s (un renglón de cada una).
- Escribe 3 veces tu nombre propio completo.
- Combina las carretillas y escribe 10 palabras.
- Trabaja dos renglones en letra cursiva de cada carretilla de la 1ª familia (m, p, t, d, l, n, s).
- Hacer un dictado de 25 carretillas.
- Trabaja 3 campos semánticos, con ilustraciones solamente (no escritura).

**MATEMÁTICAS.**

- Escribe 3 renglones de los números del 1 al 10.
- Pega 2 conjuntos de objetos con muchos y otros 2 con pocos.
- Dibuja los cuerpos geométricos, vistos en clase, circula con color rojo los cuerpos redondos y de azul los cuerpos con caras planas.
- Realiza 10 ejercicios de números con signos  $<$ ,  $=$ ,  $>$ .
- Pega a una persona de estatura media y dibuja una más baja y una más alta.
- Realiza 2 problemas como las del libro "Fábrica de Genios".
- Traza los distintos tipos de líneas vistos en clase, con colores (2 de cada una).
- Realiza 2 ejercicios de decenas como los de clase, (clasificalos con dibujos o recortes e indica cuántas decenas hay en cada conjunto y si sobran unidades).
- Recorta y pega 4 cuadriláteros diferentes como los que trabajamos en clase, (en papel de color).
- Trabaja 3 seriaciones.
- Hacer 10 sumas.
- Realiza 4 rectas numéricas de sumas.

**EXPLORACIÓN DE LA NATURALEZA Y LA SOCIEDAD.**

**ILUSTRA LOS TEMAS.**

- Los 5 sentidos y cómo se usa cada uno de ellos.
- Las partes del cuerpo.
- 3 cosas que te gustan hacer.
- 3 derechos y 3 obligaciones de los niños.
- Cómo podemos cuidar nuestra salud.
- Los alimentos nutritivos.
- Los Niños Héroe.
- La Independencia de México.
- Qué haces en tu casa
- Descubrimiento de América.
- Las zonas de riesgo o peligro en casa, escuela y en la calle.

**MÚSICA**

Estudiar ejercicios rítmicos de palmadas o golpes con los pies.

**COMPUTACIÓN**

- Dibuja una computadora de escritorio y una laptop.
- Pega o dibuja las partes de la computadora (CPU, teclado, monitor, mouse).
- Dibuja los iconos de minimizar, cerrar y maximizar.